

## Inhalt



- 1. THEMA:** 9.3 DIE GRUPPE IM LÖSCHEINSATZ
- 2. AUSBILDUNGSZIEL:** Der Teilnehmer soll wissen, welche Aufgaben die Mannschaft in der Löschgruppe hat.  
**Teilziele:** Der Teilnehmer soll **wissen:**
  - Wie die Löschgruppe gegliedert ist.
  - Welche Aufgaben die Mannschaft hat.
  - Was er bei Befehlen tun soll.
- 3. METHODE:** Lehrgespräch
- 4. BITTE VORBEREITEN:** **Unterlagen:** ÖBFV - Fachschriftenheft Nr. 2: Die Löschgruppe ...  
ÖBFV - Ausbildungsvideo: Die Gruppe im Löscheinsatz. Folien, Presseberichte, Fotos  
**Geräte:** Overhead, Flip-Chart oder Tafel
- 5. HINWEISE:** Dieses Thema soll der Gruppenkommandant selbst vortragen. Zeige nicht das ganze Video: Das ist zuviel Information auf einmal! Aber: Zeige kurze zwei- bis dreiminütige Sequenzen und besprich sie gleich.
- 6. ZEIT:** 2 Ausbildungseinheiten

## **EINLEITUNG**

Zeige Fotos, Presseberichte ... von einem Löscheinsatz und erkläre, warum im Einsatz Teamwork wichtig ist.



*Lehrgespräch*

## **HAUPTTEIL**

### **1. Erkläre die Löschgruppe**

- Stärke und Gliederung , GRKDT, ME, MA, ATR, WTR, STR
- Besprich die Aufgaben und Tätigkeiten des
  - Gruppenkommandanten
  - Melder
  - Maschinisten
  - Angriffstrupps
  - Wassertrupps
  - Schlauchtrupps
- Erkläre die Taktischen Zeichen.

*ÖBFV - Fachschriftenheft  
Nr. 2*

➡ Die Einteilung der Mannschaft durch den GRKDT erfolgt vor der Ausfahrt oder bei der Fahrt zum Einsatz. Die Tätigkeiten der Löschgruppe werden durch Befehle und Kommandos des GRKDT angeordnet.

### **2. Der Befehl:**

Die Löschgruppe wird durch Befehle des Gruppenkommandanten geführt.

- Jeder Befehl hat ein Schema:
  - Damit kein wichtiger Punkt vergessen wird
  - und damit Unwichtiges wegfällt.

### **DIE WICHTIGSTEN BEFEHLE FÜR DIE LÖSCHGRUPPE:**

- **Der Entwicklungsbefehl:**
  - Brandobjekt
  - Standort des Verteilers
  - Wasserentnahmestelle
  - (Angriffsmittel, Schutzmaßnahme, Sondergerät)
  - "... zum Angriff fertig!"
- **Der Angriffsbefehl:**
  - Angriffsziel
  - Angriffsweg
  - Angriffsmittel
  - "... vor!"

*Erarbeite einige  
Beispiele.*

*Erarbeite einige  
Beispiele.*

Erkläre, wann der GRKDT den Entwicklungs- und Angriffsbefehl gibt. Gib einige Beispiele dafür.

### 3. Erkläre den Löschangriff

- Die Ausrüstung für den Löschangriff
  - Mit welchen Geräten rüstet sich die Gruppe aus?
  - Wo müssen die Geräte abgelegt, bzw. übergeben werden.
- Die Tätigkeiten der Truppmänner
  - Welche Tätigkeiten müssen die einzelnen Truppmänner durchführen?
  - Was müssen sie dabei beachten?
- Das Entwickeln eines Löschangriffs
  - Wie stellt man eine Saugleitung mit vier Saugschläuchen her?
  - Was muss man beim Entwickeln des Löschangriffs beachten?
  - Wie baut man eine Löschleitung auf?
  - Was ist bei der Verwendung von Hydranten wichtig?
  - Wie baut man den Löschangriff von einem TLF auf?

*FOLIEN 9.3.4-6  
oder ÖBFV-VIDEO:  
Die Löschruppe*

*Zeige jeweils kurze  
Videosequenzen und  
besprich sie gleich.*

*Zeige jeweils eine kurze  
Videosequenz ...*

*Folie [9.3.4](#)*

*Folie [9.3.5](#)*

*Folie [9.3.6](#)*

## SCHLUSS

- Fasse die wichtigsten Schritte für den Löschangriff zusammen.
- Führe die Erfolgskontrolle durch.
- Folie 9.3.4 [Entwickeln einer Löschruppe bei Verwendung einer Saugstelle](#)
- Folie 9.3.5 [Übungsmäßige Endaufstellung der Gruppe bei Vornahme von 2 C-Löschleitungen](#)
- Folie 9.3.6 [Löschangriff mit TLF und Schnellangriffseinrichtung](#)

*Eventuell mit den  
entsprechenden  
Videosequenzen,  
falls Du sie oben  
noch nicht gezeigt hast.*

**BEANTWORTE FOLGENDE FRAGEN:**



**? Was muss ein Angriffsbefehl beinhalten?**

**? Mit welchen Gegenständen rüstet sich der Angriffstrupp für den Löschangriff aus?**

**? Bei welchem Ausgang am Verteiler schließt Du die erste Löschleitung an?**

**?**

**?**

## BEANTWORTE FOLGENDE FRAGEN:



- ! Was muss ein Angriffsbefehl beinhalten?
- ***Angriffsziel, Angriffsweg, Angriffsmittel, "... vor!"***.

Mit welchen Gegenständen rüstet sich der  
Angriffstrupp für den Löschangriff aus?

- ! ***ATRF: Verteiler, C-Strahlrohr, C-Schlauch,  
Schlauchhalter.***
- ***ATRM: Zwei C-Schläuche.***

Bei welchem Ausgang am Verteiler schließt Du die  
erste Löschleitung an?

- ! ***Beim linken Ausgang des Verteilers.***

!

!

## Die Gruppe im Löscheinsatz

### DIE STÄRKE UND GLIEDERUNG DER MANNSCHAFT

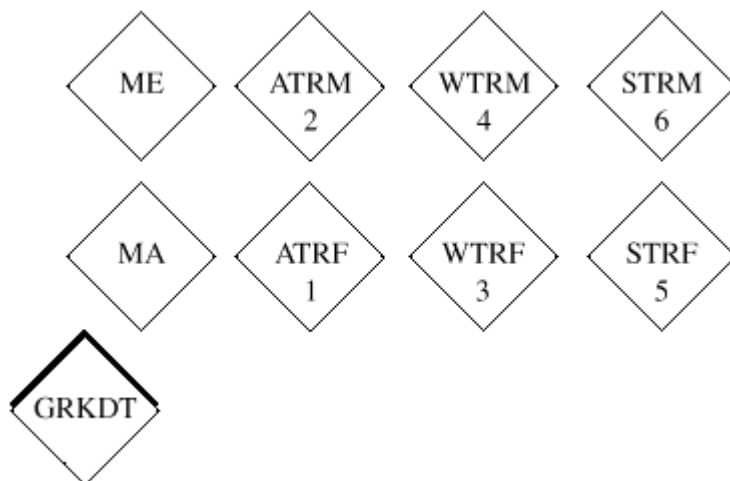


*Stärke und Gliederung  
der Mannschaft*

Damit der Einsatz effizient abläuft, ist eine bestimmte Stärke und Gliederung der Mannschaft nötig. Dementsprechend gibt zum Beispiel der GRKDT seine Befehle und sind auch die Geräte im Fahrzeug geordnet: im Regelfall links die Geräte für den MA und die TRF, rechts für den ME und den TRM (Ausnahmen möglich, z.B. KLF)

#### Die Gruppe gliedert sich in:

- Gruppenkommandant (GRKDT)
- Maschinist (MA)
- Melder (ME)
- Angriffstrupp (ATR) [ATRF, ATRM]
- Wassertrupp (WTR) [WTRF, WTRM]
- Schlauchtrupp (STR) [STRF, STRM]



Jeder Trupp besteht aus einem Truppführer (TRF) und einem Truppmann (TRM). Bei der Einteilung der Trupps nach Nummern haben:

- Truppführer – ungerade Nummern  
1 ATRF 3 WTRF 5 STRF
- Truppmänner- gerade Nummern  
2 ATRM 4 WTRM 6 STRM

### DIE AUFGABEN DER MANNSCHAFT

*Die Aufgaben der Mannschaft  
im Löscheinsatz*

## Der Gruppenkommandant

- Bereitet die Gruppe auf den Einsatz vor.
- Führt die Gruppe im Einsatz.
- Weist die Gruppe auf die Einsatzstelle ein.
- Erteilt die notwendigen Anordnungen und Befehle.
- Kontrolliert laufend den Einsatz.
- Ist für die Mannschaft verantwortlich.

ME

## Der Melder

- Ist zuständig für die Befehls- und Nachrichtenübermittlung.
- Steht dem GRKDT für besondere Aufgaben zur Verfügung.
- Führt schriftliche Aufzeichnungen über den Einsatz der Gruppe.

MA

## Der Maschinist

- Ist Fahrzeuglenker;
- bedient und überwacht die Pumpe und sonstige motorisch betriebene Geräte;
- ist zuständig für die Wasserentnahmestelle und die Saugleitung.

ATR

## Der Angriffstrupp

- Setzt auf Befehl des GRKDT:
  - Maßnahmen zur Rettung und Bergung von Menschen, Tieren und Sachgütern.
  - Nimmt die erste Löschleitung vor.

WTR

## Der Wassertrupp

- Versorgt die Pumpe mit Wasser.
- Nimmt die zweite Löschleitung vor.

STR

## Der Schlauchtrupp

- Stellt Schlauchleitungen und -brücken her und überwacht diese.
- Nimmt die dritte Löschleitung vor.



Weitere Sachinformation: ÖBFV - Fachschriftenheft  
Nr. 2: Ausbildungsvorschriften für die Löschgruppe, die

Tanklöschgruppe, den Tanklöschtrupp und den Löschzug.

## **BEFEHLE**

Die Anordnungen des GRKDT an die Männer seiner Gruppe erfolgen in Form von Befehlen oder Kommandos.

### **Der Entwicklungsbefehl**

*Der Entwicklungsbefehl*

An der Einsatzstelle wird die Löschgruppe entwickelt.  
D.h.: Es werden alle Verrichtungen durchgeführt, die erforderlich sind, um nach der Erkundung ohne weiteren Verzug die Löschleitung vornehmen zu können. Das Entwickeln der Löschgruppe wird durch den Entwicklungsbefehl angeordnet.

*enthält:*

### **DIESER BEFEHL ENTHÄLT IMMER MINDESTENS:**

- das Brandobjekt,
- den Standort des Verteilers,
- die Wasserentnahmestelle,
- und, soweit bekannt: Angriffsmittel, Schutzmaßnahmen, Sondergerät,
- ". . . zum Angriff fertig!"

z.B.: Brand des Holzlagers

Verteiler beim Haupttor

Wasserentnahme aus dem Löschteich

Zum Angriff fertig

*Beispiel*

Falls sonstige Geräte nötig sind, ordnet dies der GRKDT im Entwicklungsbefehl an:

z.B.: "... mit B-Rohr, ... mit Atemschutz."

Auf die Worte "Zum Angriff" nimmt die Mannschaft Grundstellung ein. Auf die Worte "Fertig" macht jeder Mann eine Wendung zum Löschfahrzeug und eilt zu der Stelle, von der er die für die Durchführung des Befehls nötigen Geräte entnimmt.

- ➡ Kann nach der Lage die erste Löschleitung sofort vorgenommen werden, entfällt der Entwicklungsbefehl. Der GRKDT gibt sofort den Angriffsbefehl, erweitert um die Wasserentnahmestelle und den Standort des Verteilers.



## Der Angriffsbefehl

Der Angriffsbefehl ordnet die Vornahme der Löschleitung an.

### **DIESER BEFEHL ENTHÄLT IMMER MINDESTENS:**

- das Angriffsziel
- den Angriffsweg
- die Angriffsmittel
- "... vor!"

Angriffstrupp zur Brandbekämpfung des Heuschobers  
über den Hof  
mit C-Rohr  
vor!

## *Der Angriffsbefehl*

*enthält:*

*Beispiel*